



Je suis vétérinaire

L'empathie et la prise de perspectives

Cette activité aidera vos élèves à comprendre l'importance d'aller chercher de l'aide lorsqu'un animal est blessé ou lorsqu'il souffre. Cela les aidera également à exercer des rôles auxquels ils pourraient vouloir s'identifier en dehors de la salle de classe.

préparation

- Imprimez les huit scénarios de la deuxième page de ce document afin qu'ils puissent être distribués à différents groupes d'élèves.
- Créez un espace libre dans la salle de classe pour que les scènes puissent être jouées devant le reste des élèves.

déroulement

- Demandez aux élèves de former des groupes de 3.
- Donnez un scénario à chaque groupe (certains groupes auront le même scénario, sauf si vous décidez d'écrire d'autres scénarios vous-même)
- Demandez aux groupes de répéter leur scène pendant 10 minutes.
- Demandez à divers groupes de venir au tableau et de jouer leur scène pour que le reste de la classe les apprécie.
- Après chaque scène, demandez à votre classe quel était le problème, comment l'animal se sentait et comment la situation serait améliorée.

scenarios

Scénario 1 (personnages : un cheval, le propriétaire et le vétérinaire)

- **Tu es un cheval.** Tu boites parce que tu as marché sur un clou et qu'il est coincé dans ton sabot.
- **Tu es le propriétaire.** Tu dis au vétérinaire que ton cheval boite et ne se déplace pas aussi vite que d'habitude.
- **Tu es le vétérinaire.** Tu vois que le cheval tient sa patte relevée. tu vérifies le sabot et découvres le clou. Tu utilises une paire de pinces pour enlever le clou et tu mets de la crème anti-séptique sur la plaie pour éviter l'infection. Tu dis au propriétaire que le cheval devrait s'arrêter de travailler pendant quelques jours afin que sa blessure puisse guérir.

Scénario 2 (personnages : un chien, le propriétaire et le vétérinaire)

- **Tu es un chien.** Tu n'arrêtes pas de te gratter tout le corps au point de saigner.
- **Tu es le propriétaire** et tu décris la situation au vétérinaire.
- **Tu es le vétérinaire** et tu examines la peau du chien. Tu remarques que le chien a des puces. Tu répands un produit sur la fourrure du chien qui tue toutes les puces et leurs œufs.
- Tu suggères au propriétaire de lui mettre le même produit anti-puce régulièrement.

Scénario 3 (personnages : un âne, le propriétaire et le vétérinaire)

- **Tu es un âne.** Tu essayes de manger, mais tu ne peux pas mâcher et tu recraches ta nourriture parce que tu as un abcès dentaire.
- **Tu es le propriétaire** et tu décris la situation au vétérinaire.
- **Tu es le vétérinaire** et tu écoutes le propriétaire décrire comment l'âne se comporte. Tu vérifies la bouche de l'âne et tu te rends compte qu'il y a un abcès près d'une de ses dents. Tu donnes à l'âne des antibiotiques pour combattre l'infection et des anti-inflammatoires pour arrêter la douleur.

Scénario 4 (personnages : un âne, le propriétaire et le vétérinaire)

- **Tu es un âne** et tu as mangé trop de plastique. Ton estomac te fait très mal et tu ne veux plus manger.
- **Tu es le propriétaire** et tu expliques la situation au vétérinaire.
- **Tu es le vétérinaire.** Tu auscultes l'âne et quand tu palpe son estomac, l'âne braie. Tu dis au propriétaire que son âne a mangé quelque chose qui lui fait mal et que tu dois vérifier si l'objet passe dans le crottin.

scenarios

Scénario 5 (personnages : un cheval, le propriétaire et le vétérinaire)

- **Tu es un cheval** et tu refuses de manger. Tu as la diarrhée tout le temps. Tu ne veux pas être sociable avec les autres chevaux; tu préfères passer du temps seul parce que la douleur te déprime.
- **Tu es le propriétaire** et tu décris la situation au vétérinaire.
- **Tu es le vétérinaire** et tu analyses le crottin du cheval. Tu vois qu'il y a beaucoup d'œufs de parasites dans le crottin, alors tu administres un vermifuge au cheval un utilisant une seringue dans sa bouche. Tu dis au propriétaire que le cheval devrait arrêter de travailler pendant quelques jours afin qu'il puisse retrouver ses forces.

Scénario 6 (personnages : un chameau, le propriétaire et le vétérinaire)

- **Tu es un chameau** et tu saignes du nez. Tu as une plaie ouverte à cause de la cheville nasale en bois utilisée par ton propriétaire.
- **Tu es le propriétaire** et tu expliques la situation au vétérinaire. Tu ne comprends pas pourquoi ton chameau saigne du nez.
- **Tu es le vétérinaire.** Tu examine le nez du chameau et tu expliques au propriétaire que la cheville en bois s'est fendue et a blessé le chameau. Tu donnes au propriétaire une cheville nasale en plastique. Tu nettoies la blessure et appliques de l'antiseptique afin que la plaie ne soit pas infectée. Tu dis au propriétaire que son chameau devrait cesser de travailler pendant quelques jours pour que la plaie guérisse.

Scénario 7 (personnages : un âne le propriétaire et le vétérinaire)

- **Tu es un âne** et tu as une blessure sur le dos. C'est douloureux et tu as du mal à tirer la charrette à cause de ta blessure.
- **Tu es le propriétaire** et tu expliques au vétérinaire que ton âne ne travaille pas aussi dur que d'habitude.
- **Tu es le vétérinaire.** Tu jettes un coup d'œil à l'âne et tu repères la plaie sur son dos. Tu nettoies la plaie, tu mets de l'antiseptique dessus et un coussin en forme de beignet sur son dos pour montrer comment empêcher le harnais de frotter contre la peau quand la blessure sera guérie. Tu dis au propriétaire que l'âne devrait arrêter de travailler pendant quelques jours afin que la plaie puisse guérir.

Scénario 8 (personnages : un chat, son propriétaire et le vétérinaire)

- **Tu es un chat** et tu as été mordu par un autre chat à la patte. La plaie est infectée et tu as un abcès. Tu miaules de douleur chaque fois que ton propriétaire vient te porter.
- **Tu es le propriétaire** et tu expliques au vétérinaire que ton chat ne te laissera plus le porter. Tu ne sais pas pourquoi.
- **Tu es le vétérinaire.** Tu jettes un coup d'œil au chat et tu te rends compte qu'il a un abcès à la patte. Tu rases la partie de la patte où se trouve l'abcès et tu le perce avec une aiguille désinfectée. Tu laisses sortir tout le pus et tu appliques une crème antiseptique sur la plaie. tu dis au propriétaire de garder un œil sur la patte pour voir comment la plaie guérit dans les prochains jours.