
Cette activité aidera vos élèves à mémoriser et à utiliser de nouvelles informations de manière ludique.

préparation

- Écrivez des informations ou dessinez des images liées au sujet de votre leçon, en séparant ces informations autant que possible sur le tableau (il peut s'agir d'une liste d'animaux, d'une liste d'animaux trouvés dans différents environnements ou d'une liste de différents aliments pour un animal spécifique)

déroulement

- Appelez deux élèves au tableau et demandez-leur de mettre les mains derrière leur dos.
- Un élève de la classe pose une question liée à ce qui se trouve au tableau. Par exemple:
 - ◇ Trouve un mammifère
 - ◇ Quel animal vit dans la forêt?
 - ◇ Que mangent les ânes?
- Les deux élèves au tableau doivent claquer la bonne réponse à la question aussi vite que possible avec leur main.
- Le premier élève qui « claque » la bonne réponse obtient un point.
- Passez à une question différente.

exemple

Catégories d'animaux

poule	araignée	corbeau	
singe			
lézard	escargot	papillon	chat
python	vipère	crocodile	
souris			

Tu gagnes encore!
Comment fais-tu pour
être aussi rapide ?

Trouvez un
reptile!

