

---

Cette activité est idéale pour présenter de nouveaux animaux à vos élèves au début d'une leçon. Elle peut également être utilisée à la fin d'une leçon.

---

---

## préparation

- Préparez une liste d'animaux pertinente à votre leçon.

---

## déroulement

- Demandez à l'un de vos élèves de venir au tableau et chuchotez le nom d'un animal à son oreille.
- L'élève doit se déplacer comme l'animal mentionné et l'imiter autant qu'il le peut (les bruits sont autorisés).
- Le reste du groupe devine quel animal est représenté.
- Ce jeu pourrait également être proposé lors de l'introduction des différentes catégories d'animaux (mammifères, poissons, insectes, amphibiens, reptiles, etc...) Dans ce cas, le reste du groupe doit deviner à quelle catégorie l'animal appartient.

---

## exemple

