
Un bon jeu pour attirer l'attention de vos élèves et créer de l'intérêt. Il pourrait être utilisé pour présenter un animal ou un groupe d'animaux.

préparation

- Préparez une flashcard d'un animal. Une flashcard est une grande image qui peut être vue par toute la classe, généralement imprimée sur du papier A3. Elle pourrait également être en format A4 si vous marchez dans la classe avec l'image afin que tout le monde puisse la voir.
- Préparez un morceau de papier aussi grand que votre flashcard, que vous utiliserez pour couvrir celle-ci. Vous bougerez légèrement ce papier pour révéler les bords de l'image cachée dessous.

procédure

- L'objectif est d'amener votre classe à deviner quel animal est caché derrière le papier qui couvre la flashcard en le déplaçant légèrement sur les bords et en ne montrant qu'un détail de l'image qui se cache dessous.
- Vous pouvez également découper un trou dans le papier et déplacer celui-ci afin que votre classe puisse voir les détails à divers endroits de l'image.

exemple

