

---

Cette activité aidera vos élèves à réfléchir à ce que pourraient ressentir des animaux dont la liberté de mouvement est restreinte. Cela les aidera également à remettre en question certaines des pratiques actuelles en place dans leur communauté.

---

---

### préparation

- Utilisez les scénarios fournis sur la deuxième page de ce document.
- Vous devrez peut-être déplacer vos pupitres pour permettre à vos élèves de répéter leurs scènes.

---

### déroulement

- Lisez l'un des scénarios traitant d'un animal dans une situation stressante (utilisez les scénarios suggérés ou ajoutez les vôtres).
- Demandez à un élève de venir au tableau afin de représenter le scénario sous forme de petite scène dramatique devant le reste de la classe.
- Discutez avec le reste de la classe de ce qui ne va pas dans la situation, de la façon dont l'animal pourrait se sentir et de la façon dont la situation pourrait être améliorée.
- Alternativement, vous pourriez proposer différents scénarios à différents groupes. Laissez les groupes répéter leur scène avant de les présenter au reste de la classe et de discuter de chaque situation.
- N'hésitez pas à ajouter vos propres scénarios en fonction du sujet de la leçon, ou à demander à vos élèves de proposer des scénarios dont ils ont eux-mêmes été témoins.

---

## scenarios

### **Scénario 1 :**

Déplace-toi comme un chien errant à la recherche de nourriture. Déplace-toi lentement et regardez partout. Tu n'as pas d'endroit où te cacher, et certaines personnes te jette des pierres.

### **Scénario 2 :**

Déplace-toi comme une chèvre attachée. Tu ne peux pas aller très loin car ta patte est attachée à une clôture, très étroitement. Tu vois de la nourriture, mais tu ne peux pas l'atteindre. Tu essayes de tendre ton cou autant que tu le peux.

### **Scénario 3 :**

Déplace-toi comme un lapin. Soudain, tu es soulevé et déposé dans une petite cage. Tu n'as pas beaucoup de place pour te déplacer. Tu peux voir d'autres lapins jouer les uns avec les autres, mais tu ne peux pas sortir de la cage pour aller jouer.

### **Scénario 4 :**

Déplace-toi comme un âne tirant une charge très lourde. Tu essayes de ton mieux de déplacer la charge, mais elle est très lourde et difficile à tirer. Tu ne peux te déplacer que très lentement. Ton propriétaire crie parce que tu ne vas pas assez vite.

**Scénario 5 :**

Déplace-toi comme une vache. Tu essayes de manger de l'herbe, mais l'homme qui s'occupe de toi ne cesse de te frapper, en essayant de te faire avancer. Tu essayes de continuer à t'éloigner de l'homme.

**Scénario 6 :**

Déplace-toi comme un poulet, picorant le sol, grattant la terre. TU peux bouger et battre des ailes. Soudain, tu es mis à l'intérieur d'une petite boîte. Tu ne peux plus bouger les ailes ou te promener.

**Scénario 7 :**

Déplace-toi comme un cheval qui a un caillou coincé dans le sabot. Tu as mal à chaque fois que tu poses la patte par terre pour avancer. Ton propriétaire ne se rend pas compte du problème et il te fouette pour que tu ailles plus vite.

**Scénario 8 :**

Déplace-toi comme un dromadaire qui a une infection au nez. Ton propriétaire te tire en utilisant la corde attachée à ton nez et ça te fait mal. Ton propriétaire ne se rend pas compte du problème.