

JOURNÉE DE LA GRENOUILLE

20 mars



5 à 7 ans



Montrez aux élèves les **Images représentant les grenouilles du monde**. Pour chaque image, donnez l'information correspondant se trouvant sur la **Fiche d'information**. (L'image 7 représente l'image d'une grenouille attrapant un moustique.)



Demandez aux élèves pourquoi ils pensent que les grenouilles sont utiles lorsqu'elles mangent des moustiques. (Réponse : en mangeant des moustiques, les grenouilles aident à sauver certaines personnes de certaines maladies véhiculées par les moustiques.)



Jouez au jeu « Qui sera le premier à piquer ? »

Certains de vos élèves seront des humains, d'autres des moustiques et d'autres des grenouilles. Assurez-vous d'avoir beaucoup plus d'humains et de grenouilles que de moustiques. Les grenouilles essaient d'attraper les moustiques et ne peuvent se déplacer qu'en sautant. Les humains ne sont pas autorisés à se déplacer du tout. Les moustiques peuvent se déplacer librement pour essayer de piquer un humain. Le but du jeu est que tous les moustiques soient attrapés par les grenouilles. Si cela prend trop de temps, autorisez les grenouilles à courir.



Demandez aux élèves d'expliquer pourquoi les grenouilles sont importantes et utiles.

