

# JOURNÉE DES VÉTÉRINAIRES

26 avril

13 à 16 ans

- ▶▶▶▶ Avant cette activité, découpez les cartes de **Jeu de rôle** fournies, sur lesquelles figurent sept scénarios. Vous devrez peut-être imprimer plusieurs copies de ces cartes pour qu'il y en ait assez pour toute la classe.
- ▶▶▶▶ Dites aux élèves qu'ils vont s'entraîner à être vétérinaires et à aider des animaux.
- ▶▶▶▶ Distribuez une carte de scénario à chaque groupe de trois élèves et demandez-leur de s'entraîner à jouer la scène décrite sur leur carte de jeu de rôle. Donnez-leur un laps de temps pour s'entraîner avant de montrer leur scène au reste de la classe (les groupes qui seront prêts avant les autres pourront s'entraîner à mettre en scène un scénario différent.)
- ▶▶▶▶ Demandez à chaque groupe de montrer sa scène au reste de la classe.
- ▶▶▶▶ Demandez aux élèves ce qu'ils pensent des vétérinaires.

