

JOURNÉE DES VÉTÉRINAIRES : SCÉNARIOS

Découpez les cartes de jeu de rôle suivantes et distribuez-les à chaque groupe de trois élèves. Les groupes s'entraîneront à jouer la scène avant de l'exécuter devant toute la classe.

Scénario 1 (l'âne, le propriétaire et le vétérinaire)

Personnage 1 : Tu es un âne et tu as mangé trop de plastique. Tu as très mal à l'estomac et tu refuses de manger.

Personnage 2 : Tu es le propriétaire et tu expliques la situation au vétérinaire.

Personnage 3 : Tu es le vétérinaire. Tu auscultes le corps de l'âne et quand tu palpes son estomac, l'âne se plaint. Tu dis au propriétaire que son âne a mangé quelque chose qui lui fait mal et qu'il va devoir surveiller si cela se retrouvera dans le crottin.

Scénario 2 (le cheval, le propriétaire et le vétérinaire)

Personnage 1 : Tu es un cheval et tu boites parce que tu as marché sur un clou qui s'est coincé dans ton sabot.

Personnage 2 : Tu es le propriétaire et tu expliques la situation au vétérinaire.

Personnage 3 : Tu es le vétérinaire. Tu vois que le cheval ne veut pas poser sa patte au sol. Tu vérifies le sabot et découvres le clou. Tu utilises une pince pour enlever le clou et tu mets de la crème anti-séptique sur la plaie pour éviter toute infection. Tu dis au propriétaire que le cheval doit arrêter de travailler pendant quelques jours pour que sa blessure puisse guérir.

Scénario 3 (l'âne, le propriétaire et le vétérinaire)

Personnage 1 : Tu es un âne et tu essayes de manger mais tu ne peux pas mâcher et tu recraches ta nourriture parce que tu as un abcès dentaire.

Personnage 2 : Tu es le propriétaire et tu expliques la situation au vétérinaire.

Personnage 3 : Tu es le vétérinaire et tu écoutes le propriétaire décrire comment l'âne se comporte. Tu vérifies la bouche de l'âne et tu remarques l'abcès. Tu donnes à l'âne des antibiotiques pour combattre l'infection et des anti-inflammatoires pour arrêter la douleur.

Scénario 4 (l'âne, le propriétaire et le vétérinaire)

Personnage 1 : Tu es un âne et tu as une blessure au dos. C'est douloureux et tu as du mal à tirer la charrette à cause de ta blessure.

Personnage 2: Tu es le propriétaire et tu expliques au vétérinaire que ton âne ne travaille pas aussi dur que d'habitude.

Personnage 3: Tu es le vétérinaire; tu jettes un coup d'œil à l'âne et tu repères la blessure sur son dos. Tu nettoies la plaie, tu y appliques de l'anti-séptique et tu poses un coussin en forme de beignet sur la plaie pour empêcher le harnais de toucher la peau. Tu dis au propriétaire que l'âne doit cesser de travailler pendant quelques jours pour que la plaie puisse guérir.

Scénario 5 (le chien, le propriétaire et le vétérinaire)

Personnage 1: Tu es un chien et tu n'arrêtes pas de te gratter partout au point de saigner.

Personnage 2 : Tu es le propriétaire et tu décris la situation au vétérinaire.

Personnage 3: Tu es le vétérinaire et tu examines la peau du chien. Tu remarques que le chien a des puces. Tu appliques un produit sur la fourrure du chien qui va tuer toutes les puces et leurs œufs.

Scénario 6 (le cheval, le propriétaire et le vétérinaire)

Personnage 1 : Tu es un cheval et tu refuses de manger. Tu as la diarrhée tout le temps. Tu ne veux pas saluer d'autres chevaux; tu préfères passer du temps seul parce que la douleur te rend déprimé.

Personnage 2 : Tu es le propriétaire et tu décris la situation au vétérinaire.

Personnage 3 : Tu es le vétérinaire et tu analyses le crottin du cheval. Tu vois qu'il y a beaucoup d'œufs de parasites dans le crottin, alors tu administres un vermifuge au cheval en utilisant une seringue par voie orale. Tu dis au propriétaire que le cheval devrait arrêter de travailler pendant quelques jours afin qu'il puisse reprendre des forces.

Scénario 7 (le dromadaire, le propriétaire et le vétérinaire)

Personnage 1 : Tu es un dromadaire et tu saignes du nez. Tu as une plaie ouverte à cause de la cheville en bois utilisée par ton propriétaire.

Personnage 2 : Tu es le propriétaire et tu expliques la situation au vétérinaire. Tu ne comprends pas pourquoi ton dromadaire saigne du nez.

Personnage 3 : Tu es le vétérinaire. Tu regardes le nez du dromadaire et tu expliques au propriétaire que la cheville en bois s'est fendue et a blessé le chameau. Tu donnes au propriétaire une cheville de nez en plastique. Tu nettoies la blessure et appliques une crème anti-séptique afin que la plaie ne s'infecte pas. Tu dis au propriétaire que son dromadaire devrait cesser de travailler pendant quelques jours pour que la blessure guérisse.