

# JOURNÉE DES VÉTÉRINAIRES : SCÉNARIOS

## 5 à 7 ans



Lisez l'un des scénarios suivants à vos élèves. Demandez à des volontaires de venir au tableau pour exécuter la scène décrite. Continuez ainsi avec le reste des scénarios.



### **Scénario 1 (personnages : le cheval, le propriétaire et le vétérinaire)**

**Tu es le cheval.** Tu boites parce que tu as marché sur un clou qui s'est coincé dans ton sabot.

**Tu es le propriétaire.** Tu dis au vétérinaire que ton cheval boite et ne travaille pas aussi vite que d'habitude.

**Tu es le vétérinaire.** Tu remarques que le cheval ne pose pas sa patte au sol. Tu vérifies le sabot et découvres le clou. Tu utilises une pince pour enlever le clou et tu mets de la crème anti-séptique sur la plaie pour éviter l'infection. Tu dis au propriétaire que le cheval doit arrêter de travailler pendant quelques jours pour que sa blessure puisse guérir.



### **Scénario 2 (personnages : le chien, le propriétaire et le vétérinaire)**

**Tu es le chien.** Tu n'arrêtes pas de te gratter partout au point de saigner.

**Tu es le propriétaire.** Tu décris la situation au vétérinaire.

**Tu es le vétérinaire.** Tu ausculte la peau du chien. Tu remarques que le chien a des puces. Tu appliques un produit qui tue toutes les puces et leurs œufs.



### **Scénario 3 (personnages : l'âne, le propriétaire et le vétérinaire)**

**Tu es l'âne.** Tu essayes de manger mais tu ne peux pas mâcher et tu recraches ta nourriture parce que tu as un abcès dentaire.

**Tu es le propriétaire.** Tu décris la situation au vétérinaire.

**Tu es le vétérinaire.** Tu écoutes le propriétaire décrire comment l'âne se comporte. Tu vérifies la bouche de l'âne et tu te rends compte qu'il y a un abcès près de l'une de ses dents. Tu donnes à l'âne des antibiotiques pour combattre l'infection et des anti-inflammatoires pour arrêter la douleur.